

STATKI

Morska potyczka na papierze



MOJA FLOTA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

FLOTA: 1 × □□□□ 2 × □□□ 3 × □□ 4 × □

MOJE STRZAŁY

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

× trafienie • pudło

JAK GRAĆ?

Ukryj po lewej: 1×4, 2×3, 3×2 i 4×1 pola. Statki proste, poziomo lub pionowo; nie mogą stykać się nawet rogami.
Strzelajcie na zmianę, np. B7. Odpowiadaj: „pudło”, „trafiony” lub „zatopiony”, gdy trafiono wszystkie pola statku.
Po prawej notuj swoje strzały, po lewej trafienia rywala. Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi całą flotę przeciwnika.



STATKI

Morska potyczka na papierze

MOJA FLOTA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

FLOTA: 1 × □□□□ 2 × □□□ 3 × □□ 4 × □

MOJE STRZAŁY

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

× trafienie • pudło

JAK GRAĆ?

Ukryj po lewej: 1×4, 2×3, 3×2 i 4×1 pola. Statki proste, poziomo lub pionowo; nie mogą stykać się nawet rogami. Strzelajcie na zmianę, np. B7. Odpowiadaj: „pudło”, „trafiony” lub „zatopiony”, gdy trafiono wszystkie pola statku. Po prawej notuj swoje strzały, po lewej trafienia rywala. Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi całą flotę przeciwnika.

STATKI

Morska potyczka na papierze



MOJA FLOTA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

FLOTA: 1 × ▭▭▭▭ 2 × ▭▭▭ 3 × ▭▭ 4 × ▭

MOJE STRZAŁY

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

× trafienie • pudło

JAK GRAĆ?

Ukryj po lewej: 1×4, 2×3, 3×2 i 4×1 pola. Statki proste, poziomo lub pionowo; nie mogą stykać się nawet rogami.
Strzelajcie na zmianę, np. B7. Odpowiadaj: „pudło”, „trafiony” lub „zatopiony”, gdy trafiono wszystkie pola statku.
Po prawej notuj swoje strzały, po lewej trafienia rywala. Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi całą flotę przeciwnika.